

Document

1. Énumérez ou dessinez des animaux avec un endosquelette.

Exemple : Un orignal

2. Énumérez ou dessinez des animaux avec un exosquelette.

Exemple : Une araignée

3. En utilisant votre exosquelette construit pendant l'activité, écrivez votre nom :
- a) Sans votre exosquelette

 - b) Avec votre exosquelette